

# 实现买票的功能

本章实现买票的功能，假设买票的功能只能在 Native 端实现，这时在电影列表页面，点击购买按钮，Flutter 就会调用 Native 的代码来实现买票，所以这节的主要内容就是Flutter 调用 Native 的能力。

注意，在这里买票的功能用弹窗来模拟的。

## 首先在 Native 端实现买票功能

假设这里 Native 端是 Android，因为要在 Native 端实现，所以要用 Android Studio。

### 在 Android Studio 里打开工程

在 Android Studio 里打开 Flutter 里 Android 部分的工程：

1. 打开 Android Studio
2. 选择 Open an existing Android Studio project,或者 File -> Open
3. 选择文件夹：The-Guide-to-the-Flutter/flutter\_doubanmovie/android，然后点击 Open

这样就打开了 Flutter 里 Android 部分的工程,然后在 `app/java/com.example.flutter_doubanmovie` 里找到 `MainActivity.java`

### 实现功能

在 MainActivity.java 里实现功能:

```
package com.example.flutter_doubanmovie;

import android.app.AlertDialog;
import android.os.Bundle;
import android.widget.Toast;

import io.flutter.app.FlutterActivity;
import io.flutter.plugin.common.MethodCall;
import io.flutter.plugin.common.MethodChannel;
import io.flutter.plugin.common.MethodCodec;
import
io.flutter.plugins.GeneratedPluginRegistrant;

public class MainActivity extends FlutterActivity
{
    @Override
    protected void onCreate(Bundle
savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        GeneratedPluginRegistrant.registerWith(this);

        new MethodChannel(getFlutterView(),
"flutter.doubanmovie/buy").setMethodCallHandler(n
ew MethodChannel.MethodCallHandler() {
            @Override
            public void onMethodCall(MethodCall
methodCall, MethodChannel.Result result) {
                switch (methodCall.method){
                    case "buyTicket":
                        //显示dialog
                        new
```

```
AlertDialog.Builder(MainActivity.this)
    .setTitle("买票")

.setMessage((String)methodCall.arguments)
    .create().show();
    //返回消息
    result.success(0);
    return;
default:
    result.notImplemented();
    return;
}
}
});
}
```

用到了 MethodChannel 来监听来自 Flutter 的调用，其中 flutter.doubanmovie/buy 是用来区别不同的 MethodChannel，这个在 Dart 里也需要用到。

在 onMethodCall 里，methodCall.method 是方法名，methodCall.arguments 是参数，result 是将执行结果返回给 Flutter。

## 在 Flutter 端调用 Native 的买票功能

然后打开 VS Code，在 HotMovieItemWidget.dart 里实现调用 Native 买票的功能。

先给买票按钮添加点击事件

代码如下：

```
OutlineButton(  
  child: Text(  
    '购票',  
    style: TextStyle(fontSize: 16),  
  ),  
  color: Colors.red,  
  textColor: Colors.red,  
  highlightedBorderColor: Colors.red,  
  borderSide: BorderSide(color: Colors.red),  
  onPressed: () {  
  
  },  
)
```

## 添加 MethodChannel

```
class HotMovieItemWidgetState extends  
State<HotMovieItemWidget> {  
  static const methodChannel = const  
MethodChannel('flutter.doubanmovie/buy');  
  
  ...  
}
```

这里 flutter.doubanmovie/buy 要和 Native 的保持一致。

## 调用 Native 的功能

在买票按钮的 onPressed 里添加：

```
onPressed: () {  
    methodChannel.invokeMethod('buyTicket',  
        '购买 ' + widget.hotMovieData.title + ' 电影票  
一张');  
},
```

运行效果：

注意：这里功能是在 Android 上实现的，请使用 Android 的模拟器。